



À VÉLO TOUT EST PLUS BEAU !

UNE SEULE VIE, 8 BONS RÉFLEXES !



1. UN VÉLO BIEN ÉQUIPÉ, BIEN ÉCLAIRÉ ET EN BON ÉTAT

Sonnette, deux freins, catadioptriques obligatoires ! Feux avant et arrière de nuit ou de jour en cas de mauvaise visibilité. Roues bien fixées, pneus gonflés, guidon serré...



3. ÊTRE VU À VÉLO

Porter des vêtements clairs.

Utiliser le gilet rétroréfléchissant de nuit ou par mauvaise visibilité. Équipement complémentaire : brassard à mettre au poignet, pastilles fluorescentes à apposer sur ses vêtements ou sac à dos, accessoires lumineux.



5. UTILISER LES ESPACES CYCLABLES

Partager l'espace en respectant les autres usagers : piédestres, rollers, personnes à mobilité réduite...

Maitriser sa vitesse.

Être vigilant et respecter toujours le sens de circulation.

Utiliser les « Sos cyclistes » quand ils existent.



2. RESPECTER LE CODE DE LA ROUTE

S'arrêter aux feux rouges et aux stops, ne pas rouler en sens interdit. Ne pas circuler sur les trottoirs, seuls les enfants de moins de 8 ans y sont autorisés.



4. BIEN SE POSITIONNER SUR LA CHAUSSÉE

Rouler à droite et à environ 1 mètre des voitures stationnées (attention aux portières).

Indiquer un changement de direction en tendant le bras.



7. ATTENTION AUX ANGLES MORTS

L'angle mort est l'espace situé autour du véhicule qui n'est pas visible par le conducteur. Il existe 4 angles morts : à l'avant, à l'arrière et sur les côtés. Se placer si possible sur le devant.

Croiser le regard du chauffeur, ainsi vous êtes certain qu'il vous a vu !



6. TRAVERSER UN GIRATOIRE

Surveiller attentivement les automobilistes devant et derrière pour éviter d'être coincé par un véhicule quittant le giratoire.

Se positionner au milieu de la voie la plus à droite afin d'être visible.

Signaler par le geste la trajectoire ou la sortie empruntée.



8. PORTER UN CASQUE

Fortement recommandé car il réduit la gravité des blessures à la tête lors d'une chute. Obligatoire pour les enfants de moins de 12 ans même ceux placés dans les sièges enfants.

